

CHAMPION'SMUC 2013



PROGRAMME DE LA JOURNEE

Tournois	BASKET/ HAND	FOOT	RUGBY	TENNIS
<i>10h – 11h30</i>	U10	U13	U16	SENIORS
<i>11h45 – 13h15</i>	SENIORS	U10	U13	U16
<i>13h15 – 13h45</i>	Pause repas			
<i>14h – 15h30</i>	U16	SENIORS	U10	U13
<i>15h45 – 17h15</i>	U13	U16	SENIORS	U10
17h30	RELAIS 8 X 50m U10			
17h40	RELAIS 8 X 50m U13			
17h50	RELAIS 8 X 50m U16			
18h	RELAIS 8 X 50m SENIORS			
18h15	REMISE DES RECOMPENSES			

CHAMPION'SMUC 2013



Règlement du Tournoi

1/ Rappel des consignes.

- Les éducateurs responsables d'équipes (U10 / U13 / U16) et les capitaines (Seniors) doivent se présenter avec les membres de leur équipe aux horaires et sur les terrains indiqués sur le programme du tournoi.
- Ils assureront la distribution des maillots à leurs joueurs après les avoir récupéré auprès des organisateurs.
- Avant le début de tous les tournois, le coordonnateur de l'activité (basket/hand - foot - rugby - tennis) rassemble l'ensemble des équipes afin de leur expliquer les règles aménagées qui seront appliquées lors des compétitions.

2/ Déroulement des tournois.

- Les équipes sont divisées en 2 poules de 4 dans les 4 catégories, et effectuent 3 matches contre les 3 autres équipes de sa poule.
- Les deux premières équipes de chaque poule sont qualifiées pour des demies-finales croisées, les équipes classées à la troisième place se rencontrent pour la cinquième place, et les équipes classées à la quatrième place se rencontrent pour la septième place.

3/ Effectif des équipes.

- Chaque équipe doit comprendre entre 8 et 12 joueurs (remplaçants compris)
- Les rencontres se joueront : **Basket** à 5x5 / **Foot Hand Rugby** **TENNIS** à 6x6

4/ Durée des rencontres.

- Chaque tournoi doit se dérouler en 90' maximum afin de respecter le planning prévisionnel des rotations et de la remise des récompenses.
- Les tournois à 8 équipes se déroulent avec des matches de 7' (18 matches en tout sur deux terrains, 12 de poule et 6 de classement).
- L'organisation se réserve le droit de réduire la durée des rencontres en cas de retard.

5/ Attribution des points.

- Victoire = 3 pts
- égalité = 1 pt
- défaite = 0 pt

6/ Installations utilisées.

Les rencontres se dérouleront se le terrain de football (2 Foot et 2 Rugby), sur les plateaux sportifs attenants (1 Basket et 1 Hand) et sur les tennis en dur (2 tennis).

- **Basket- Hand :** les deux terrains extérieurs situés à côté du stade de Foot
- **Foot :** un demi-terrain du stade de foot, divisé en 2 quarts de terrain
- **Rugby :** un demi-terrain du stade de foot, divisé en 2 quarts de terrain
- **Tennis :** les deux terrains en dur près du parking

7/ Aménagement des règles.

- **Basket :** tolérance sur les marchés
- **Foot :** pas de hors-jeu, interdiction de tacler
- **Hand :** Tolérance sur les marchés
- **Rugby :** interdiction de plaquer, rugby au toucher
- **Tennis :** les joueurs frappent la balle une fois chacun à tour de rôle

8/ Attribution des points pour le classement par épreuve.

1^{er} = 10 pts 2^{ième} = 8 pts 3^{ième} = 6 pts 4^{ième} = 5 pts
5^{ième} = 4 pts 6^{ième} = 3 pts 7^{ième} = 2 pts 8^{ième} = 1

pt

9/ Classement par catégorie.

La somme des points gagnés lors des 5 épreuves (**Basket/Hand** - Foot - **Rugby** - **Tennis** - **Relai**) permet d'établir le classement final pour chacune des 4 catégories d'âges.

10/ Classement général final.

La somme des points obtenus par l'ensemble des équipes d'une même section permettra d'établir le classement général final, et de désigner ainsi le vainqueur de la CHAMPION'SMUC 2013.